

Jogo da Ética

Regras de jogo



No *Jogo da Ética* o objetivo dos jogadores será fazer o percurso do tabuleiro, começando aos pés do Bicas, antes da primeira casa, e acabando na última e 36ª casa do percurso. Os jogadores avançam no tabuleiro à vez, lançando o dado e avançando o respetivo número de casas. Os jogadores serão convidados a participar em atividades paralelas consoante as casas em que pararem. Todas as casas do tabuleiro contêm um dos 10 ícones apresentados abaixo, tendo os primeiros 6 ainda um baralho de cartas associado. Antes de começar o jogo estas cartas devem ser divididas em montes e baralhadas. Cada vez que um jogador calhar numa das casas com cartas associadas deverá retirar a carta do topo do monte respetivo e proceder à atividade sugerida.



Perguntas sobre Desporto Adaptado:

o jogo contém 30 cartas com perguntas sobre desporto adaptado. Retire uma carta do topo do monte e tente responder à pergunta apresentada.



Desafios de Desporto Adaptado:

o jogo contém 12 cartas com desafios de desporto adaptado. Retire uma carta do topo do monte e proceda ao desafio.



Desafios de Ética:

o jogo contém 16 cartas com desafios de ética. Retire uma carta do topo do monte e proceda ao desafio.



Desafios de Inclusão:

o jogo contém 12 cartas com desafios de inclusão. Retire uma carta do topo do monte e proceda ao desafio.



Perguntas sobre Administração Pública:

o jogo contém 10 cartas com perguntas sobre administração pública ou bonificações. Retire uma carta do topo do monte e tente responder à pergunta apresentada.



Cartão Vermelho:

o jogo contém 1 casa deste tipo. Volte à casa de partida se parar nesta casa.



Atitude Anti-desportiva:

o jogo contém 1 casa deste tipo. Recue duas casas se parar nesta casa.



Cartão Amarelo:

o jogo contém 1 casa deste tipo. Recue duas casas se parar nesta casa.



Casa Final:

o jogo contém 1 casa deste tipo. Se avançou até esta casa terminou o jogo.